
		<p>TO INSERT OR REPLACE BATTERIES: Adults Only. Using a screw driver, unscrew the battery door and pull out battery cartridge. Insert three alkaline AA batteries. Slide cartridge back in and screw battery door back on. Always remove exhausted batteries. Do not mix old and new batteries. Use alkaline batteries only. Turn switch to "on", wait two seconds, then play.</p> <p>3 AA Batteries Required. (Batteries Included)</p> 	<p>To Use: Inspect carefully before each use. Discard and replace at first sign of weakness or damage. Indoor use only. Retain packaging for future reference. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium, lithium-ion) batteries. Do not charge non-rechargeable batteries. Insert batteries in the correct polarity position. Do not short circuit battery terminals. Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from product. Use caution when opening battery compartment as some batteries may leak, explode or catch on fire. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged. Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.</p> <p>To Dispose: Batteries must be recycled or disposed of properly.</p> <p>To Clean: Clean and inspect before use. This product contains batteries. Do not submerge Mozart Magic Cube in liquid. Wipe with damp cloth and air-dry.</p> <p>⚠ WARNING: Use product for intended purposes only. Do not submerge in water or other liquid. Not intended as a bath toy.</p> <p>FCC Statement: This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.</p>	<p>Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.</p> <p>NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, maybe cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Reorient or relocate the receiving antenna • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help <p>CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)</p>
<p>To Play</p>	<p>Move the power switch to the ON position. Two volume options for low and high volume control (🔊 or 🔊). Press any instrument panel to start the music. Press the orchestra button to hear all the instruments play.</p>			
<p>To Add Instruments</p>	<p>Press the individual instrument buttons while the music is playing. The buttons of the selected instruments will flash when activated.</p>			
<p>To Subtract Instruments</p>	<p>Press the instrument's flashing button while the music is playing to deactivate the instrument.</p>			
<p>To Advance</p>	<p>Press the orchestra button while the music is playing to advance to the next musical piece or scroll through the eight musical compositions.</p>			
<p>When Done</p>	<p>Move the power switch to the OFF position to conserve battery life.</p>			
<p>If music stops playing or becomes distorted, turn the cube "off" and then "on" again. Wait two seconds, then continue to play. If problem persists, please check to see if batteries need replacing. Do not use if damaged or broken.</p>				

Outside

		<p>INSTALLATION OU REMPLACEMENT DES PILES: Adulte Uniquement. Avec un tournevis, dévissez le couvercle du compartiment à piles et retirez la cartouche de piles. Installez trois piles alcalines AA. Remplacez la cartouche dans le compartiment et réinstallez le couvercle du compartiment à piles. Les piles usées doivent toujours être retirées. Ne pas mélanger des piles usagées et des piles neuves. Utilisez uniquement des piles alcalines. Placez le commutateur sur « on », attendez deux secondes et jouez.</p> <p>Fonctionne avec 3 piles AA. (Piles comprises)</p> 	<p>Emploi: Vérifier l'article soigneusement avant chaque utilisation. Jeter et remplacer l'article au premier signe de faiblesse ou d'endommagement. Utilisation à l'intérieur uniquement. Conservez l'emballage pour toute consultation ultérieure. Ne pas combiner des piles neuves et usagées. Ne pas combiner des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium, lithium-ion). Ne pas recharger des piles non rechargeables. Insérer les piles selon les indications de polarité. Ne pas court-circuiter les bornes des piles. Retirer les piles si l'article n'est pas utilisé pendant longtemps. Toujours retirer les piles mortes du produit. User de précautions pour ouvrir le compartiment des piles car certaines piles risquent de couler, d'exploser ou de prendre feu. Sortir les piles rechargeables du jouet avant de les recharger. Les piles rechargeables doivent être uniquement rechargées sous la surveillance d'un adulte.</p> <p>Élimination: Les piles doivent être éliminées ou recyclées comme il se doit.</p> <p>Nettoyage: Nettoyer et vérifier l'article avant l'emploi. Ce produit contient des piles. Ne pas plonger le Cube Mozart Magic dans un liquide. Essuyer avec un linge humide et laisser sécher.</p> <p>⚠ MISE EN GARDE: N'utiliser le produit que selon l'usage prévu. Ne pas plonger dans l'eau ou dans d'autres liquides. Ce produit n'est pas un jouet pour le bain.</p> <p>CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)</p>	 <p>It's the little things.®</p>  <p>800.344.2229</p> <p>PRODUCT AND DESIGN ARE TM & ©2014 MUNCHKIN, INC. MUNCHKIN, MOZART MAGIC AND IT'S THE LITTLE THINGS ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF MUNCHKIN, INC. 7835 GLORIA AVE., VAN NUYS, CA 91406. MUNCHKIN BABY CANADA LTD., 50 PRECIDIO CT., UNIT A, BRAMPTON, ON L6S 6E3. AUSTRALIA, CNP BRANDS, 20 CALARCO DR. DERRIMUT VIC 3030, 1300-667-137. PATENT: HTTP://WWW.MUNCHKIN.COM/PATENTS. MADE IN CHINA/FABRIQUÉ EN CHINE.</p> <p>MKTY0223 REV 2 CCD-0072-000 REV 2</p>
<p>Pour Jouer</p>	<p>Déplacer le commutateur d'alimentation en position ON/MARCHE. Deux options de volume pour monter ou baisser le son (🔊 et 🔊). Appuyer sur n'importe quel bouton d'instrument pour démarrer la musique. Appuyer sur le bouton d'orchestre pour entendre jouer tous les instruments.</p>			
<p>Pour Ajouter Des Instruments</p>	<p>Appuyer sur les boutons d'instruments individuels pendant que joue la musique. Les boutons des instruments sélectionnés clignoteront une fois activés.</p>			
<p>Pour enlever des Instruments</p>	<p>Pour désactiver un instrument, appuyer sur le bouton clignotant de l'instrument pendant que la musique joue.</p>			
<p>Pour avancer</p>	<p>Appuyer sur le bouton d'orchestre pendant que joue la musique pour avancer à l'œuvre musicale suivante ou pour faire défiler les huit œuvres musicales.</p>			
<p>Une fois terminé</p>	<p>Déplacer le commutateur d'alimentation en position OFF/ARRÊT pour conserver la durée de vie des piles.</p>			
<p>Si la musique s'arrête de jouer ou devient déformée, éteindre et rallumer le cube. Attendre deux secondes, puis continuer à jouer. Si le problème persiste, vérifier pour voir s'il faut remplacer les piles. Ne pas utiliser cet article s'il est endommagé ou cassé.</p>				

Inside